

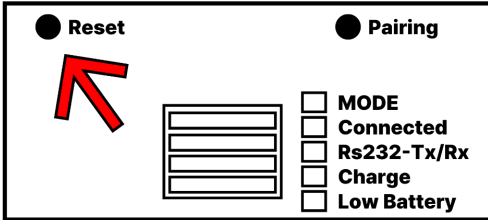
한아스포츠  
필드경기결과표시기 프로그램  
초기 설정 안내서

## <목차>

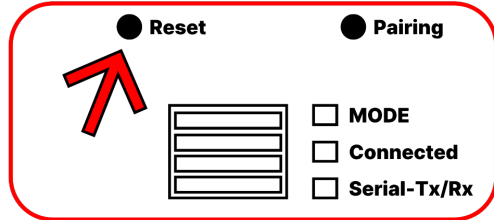
- I . 블루투스 페어링 (p.1)
- II . 프로그램 COM Port 설정 (p.3)
- III . 선수 불러오기 (p.9)
- IV . 경기시작 (p.11)

## I. 블루투스 페어링

1. 전광판 블루투스 모듈과 노트북 블루투스 모듈 모두 Reset 버튼을 2초 이상 눌러줍니다.

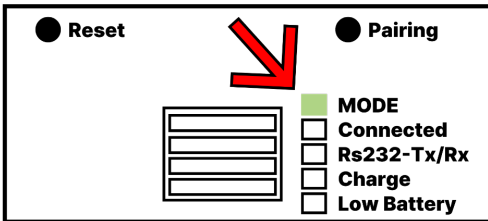


<전광판 블루투스>

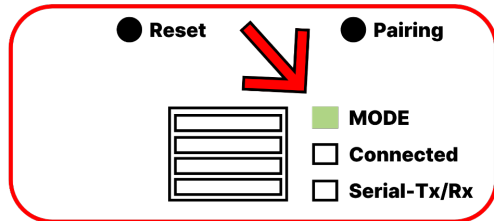


<노트북 블루투스>

2. 전광판 블루투스 모듈과 노트북 블루투스 모듈이 초기화되어 Mode에 초록불이 켜져있는지 확인합니다. (깜빡이지 않아야합니다.)

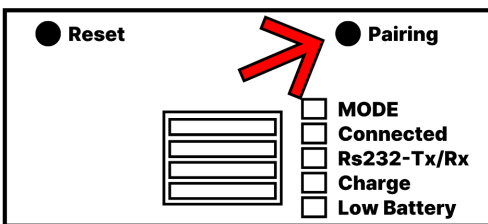


<전광판 블루투스>

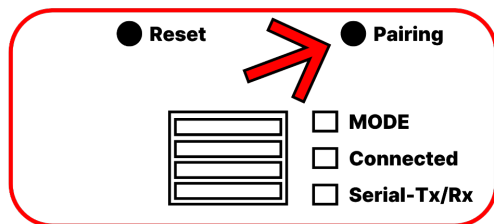


<노트북 블루투스>

3. 전광판 블루투스 모듈과 노트북 블루투스 모듈 모두 Pairing 버튼을 2초 이상 눌러줍니다.

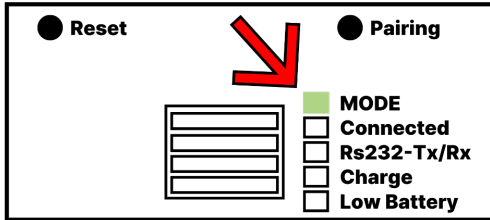


<전광판 블루투스>

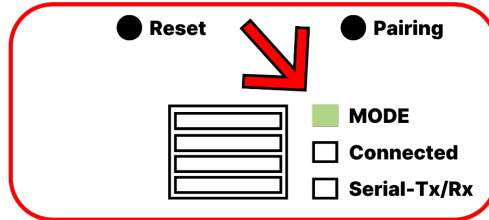


<노트북 블루투스>

4. 전광판 블루투스 모듈과 노트북 블루투스 모듈이 페어링모드에 진입해 Mode에 초록불이 1초에 3번씩 깜빡이는지 확인합니다.

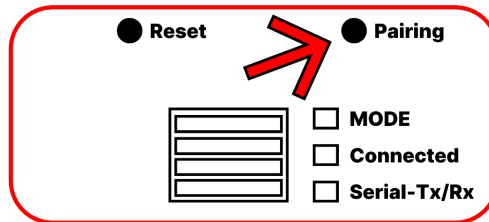


<전광판 블루투스>



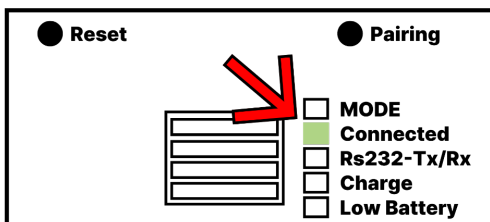
<노트북 블루투스>

5. 노트북 블루투스 모듈의 Pairing 버튼을 3초 이상 눌렀다가 떼줍니다.

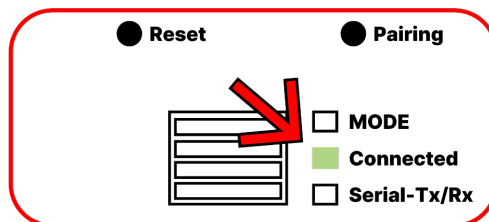


<노트북 블루투스>

6. 전광판 블루투스 모듈과 노트북 블루투스 모듈이 서로 연결되어 Connected에 불이 깜빡이고 있는지 확인합니다.



<전광판 블루투스>



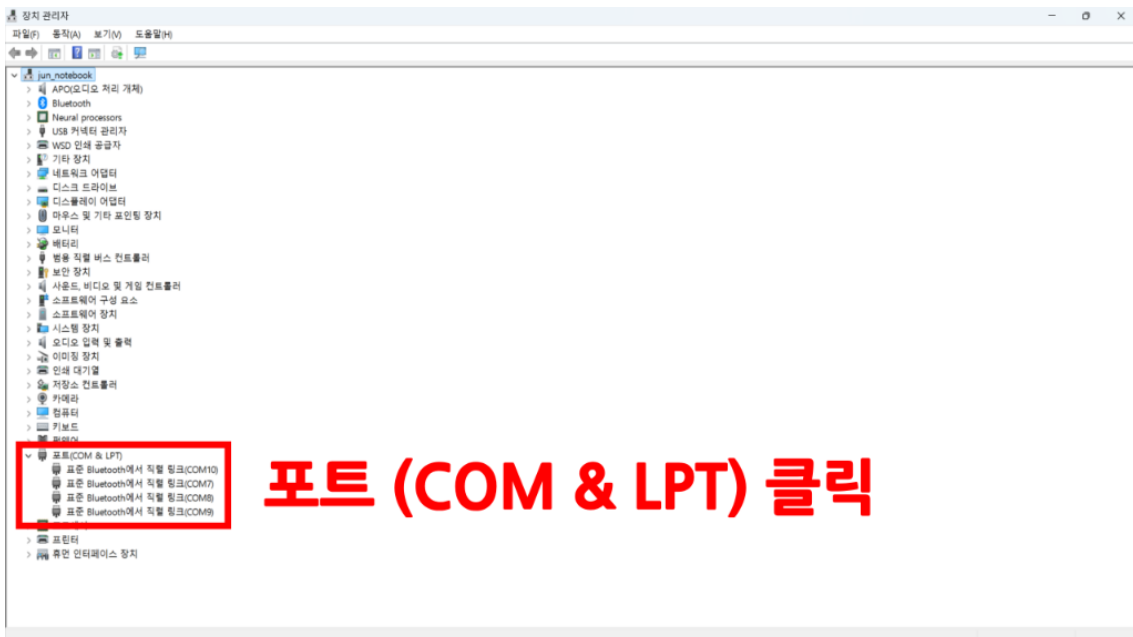
<노트북 블루투스>

## II. 프로그램 COM Port 설정

1. 노트북에 블루투스 모듈을 연결하지 않은 상태에서 장치관리자를 실행합니다. (윈도우 버튼 우클릭 → 항목에서 장치관리자 선택)



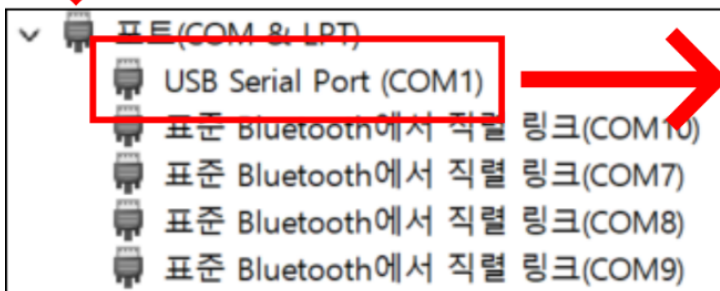
2. 장치관리자에서 아래로 스크롤하여 아래쪽에 포트(COM & LPT)를 클릭하여 항목을 불러옵니다.



3. 노트북에 표시기라 적힌 블루투스 모듈을 연결하고 포트(COM & LPT) 항목에 새롭게 추가된 항목의 COM Port 항목을 확인합니다.

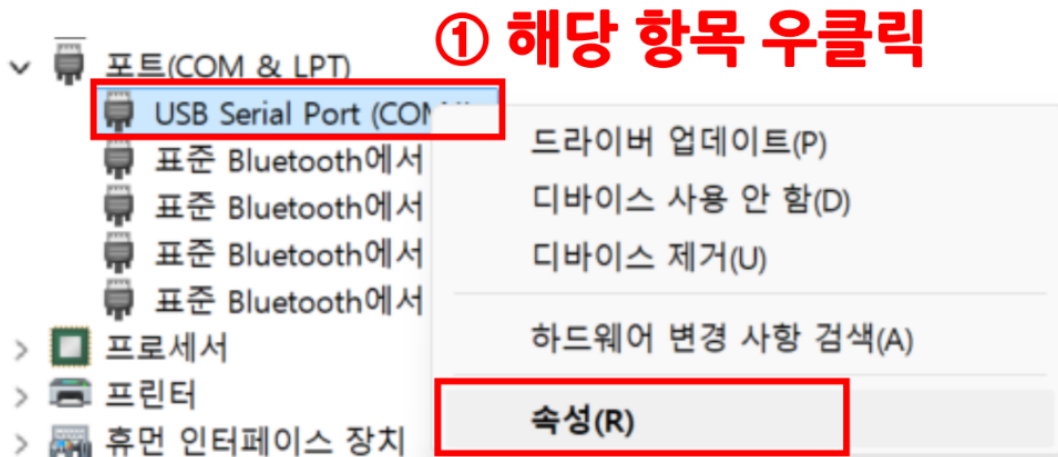


**↓ 블루투스 모듈 연결 후**



**→ 추가된 항목**

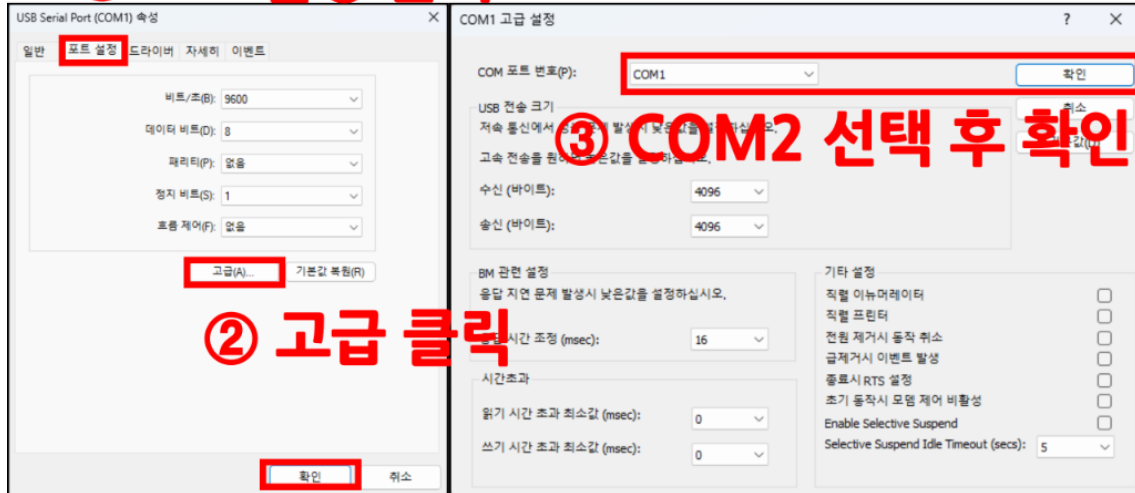
4. 해당 항목을 우클릭한 후 속성을 클릭합니다.



**② 속성 클릭**

5. 속성창 상단탭에서 포트설정을 클릭한 뒤, 고급을 클릭합니다. COM 포트번호에서 **COM2**를 선택하고 확인, 속성창에서도 확인을 눌러줍니다.

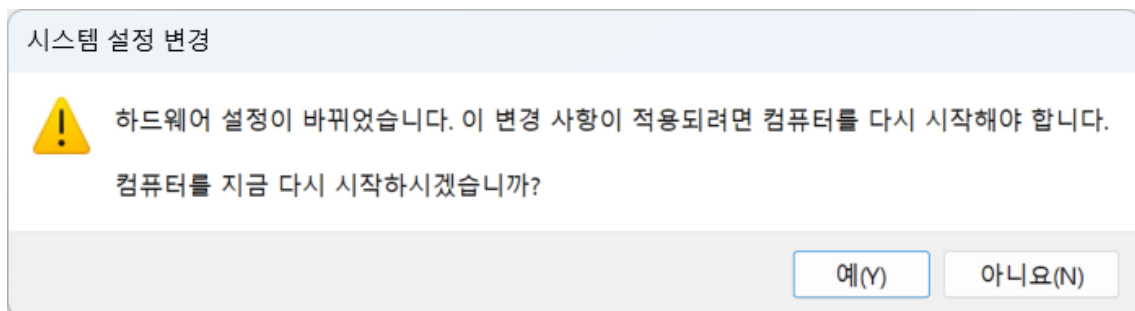
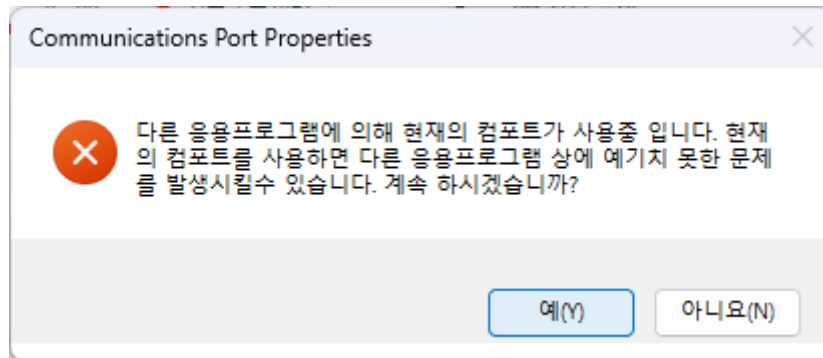
### ① 포트설정 클릭



### ② 고급 클릭

### ④ 확인 클릭

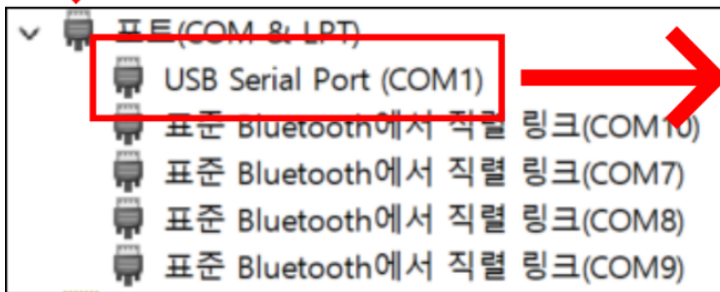
6. 아래와 같은 **경고창은 예**를 눌러주고, 컴퓨터 다시시작을 물어보는 창은 아니요를 눌러주세요.



7. 표시기용 블루투스 모듈은 제거하고 노트북에 광파기라 적힌 블루투스 모듈을 연결하고 포트(COM & LPT) 항목에 새롭게 추가된 항목의 COM Port 항목을 확인합니다.

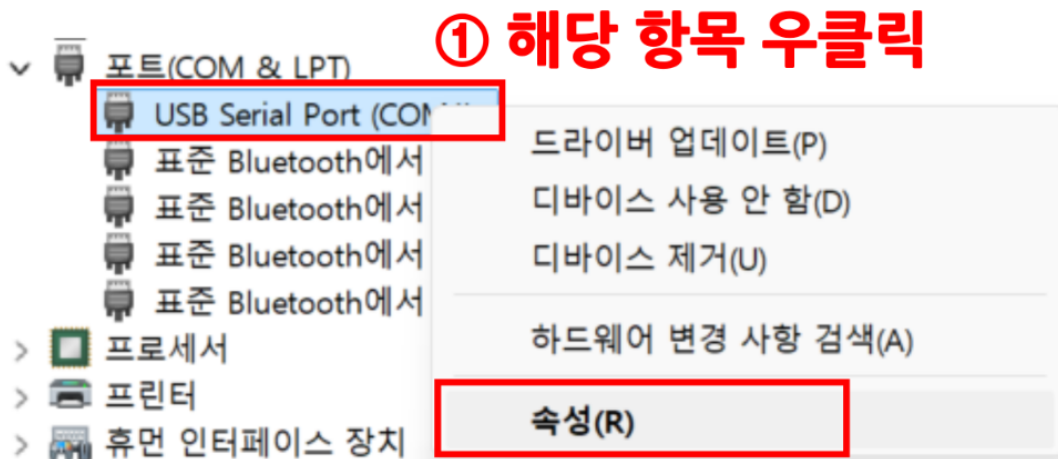


**↓ 블루투스 모듈 연결 후**



**→ 추가된 항목**

8. 해당 항목을 우클릭한 후 속성을 클릭합니다.

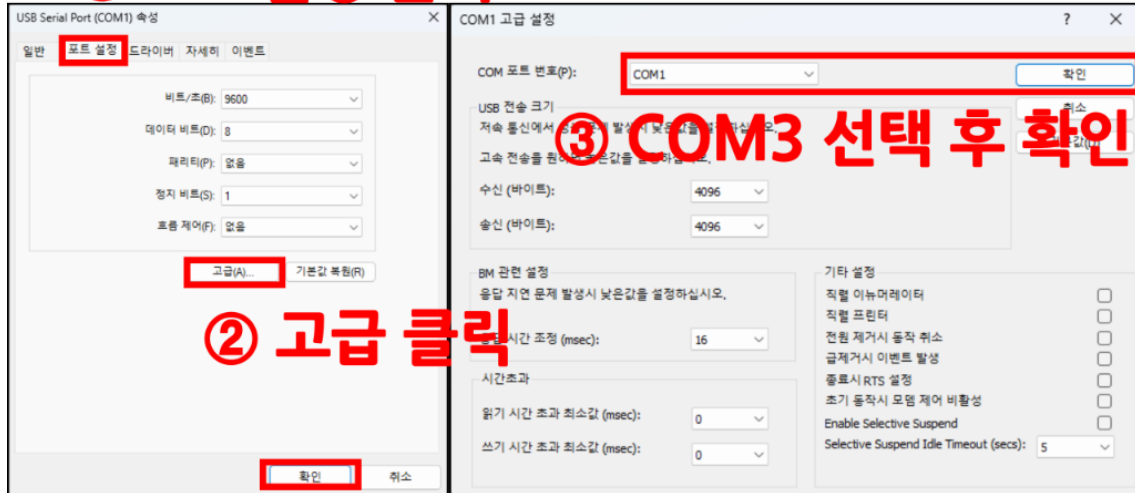


**① 해당 항목 우클릭**

**② 속성 클릭**

9. 속성창 상단탭에서 포트설정을 클릭한 뒤, 고급을 클릭합니다. COM 포트번호에서 **COM3**를 선택하고 확인을 클릭하고 속성창에서도 확인을 눌러줍니다.

### ① 포트설정 클릭

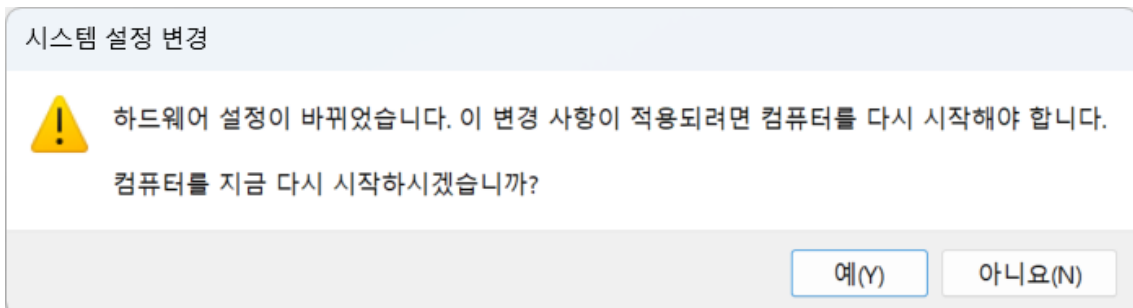
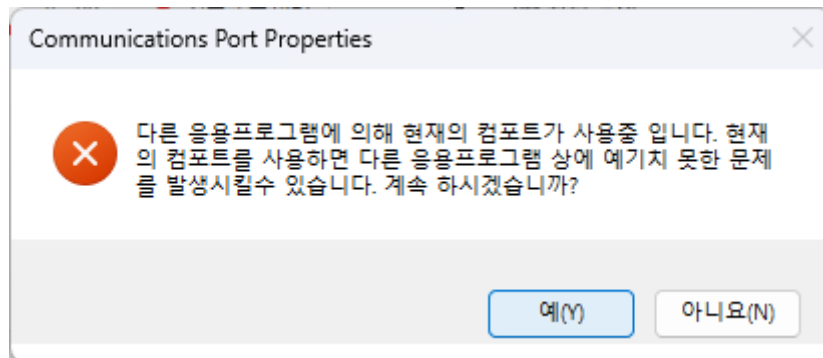


### ② 고급 클릭

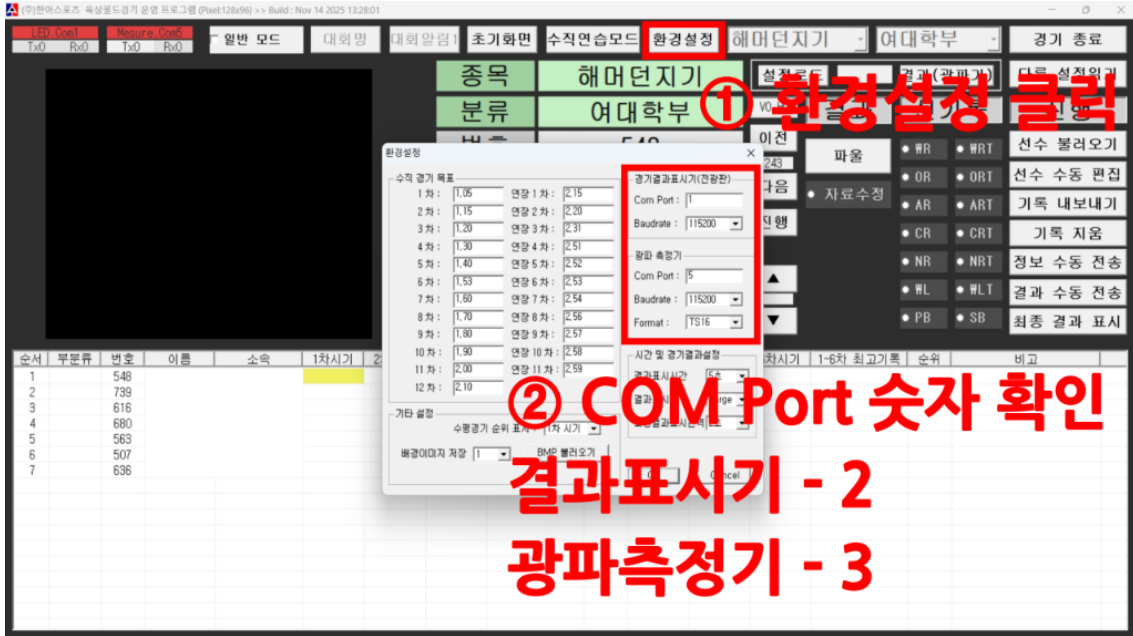
### ③ COM3 선택 후 확인

### ④ 확인 클릭

10. 아래와 같은 경고창은 예를 눌러주고, 컴퓨터를 다시시작 해주세요.

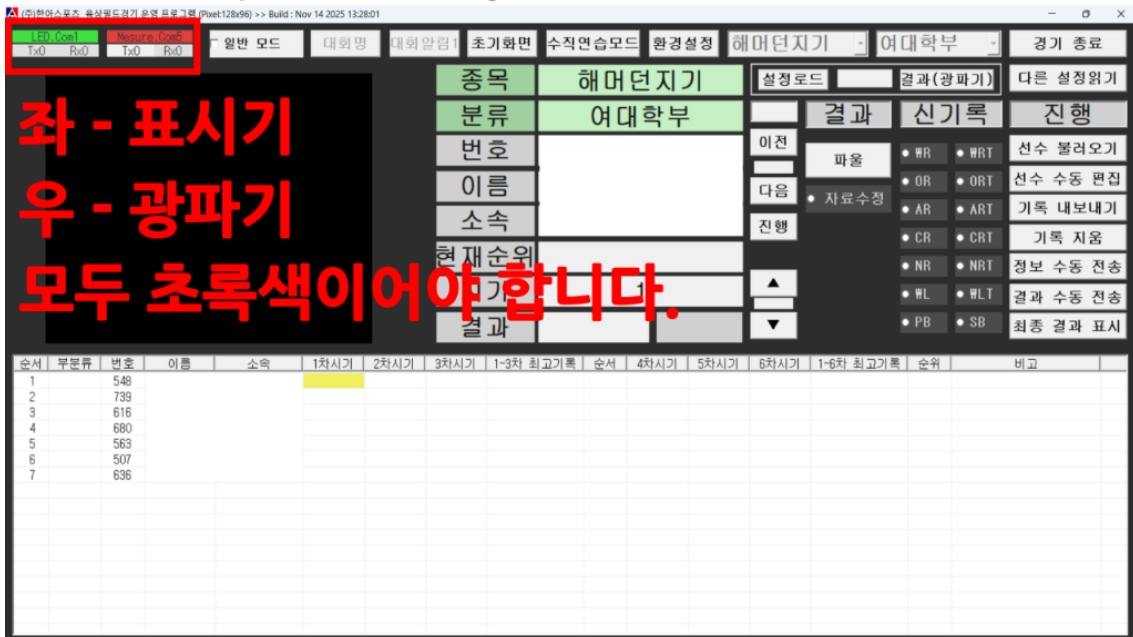


11. 운영프로그램의 환경설정으로 들어가서 **경기결과표시기 COM Port 항목에 2, 광파측정기 COM Port 항목에 3**이 입력되어 있는지 확인하고, 만약 다르다면 알맞게 변경해줍니다.



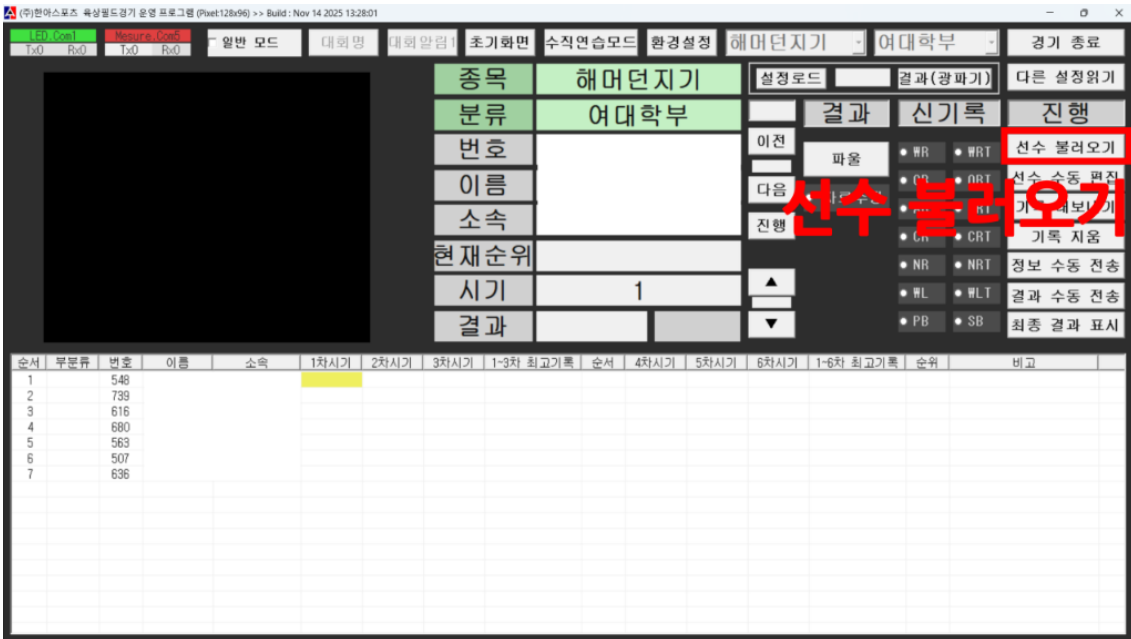
12. 만약 COM Port 설정을 변경했다면, 프로그램을 **끄고** 표시기용과 광파기용 블루투스 모듈이 모두 연결되어 있는지 확인하고 프로그램을 실행하여 좌측상단에 연결상태를 확인합니다.

(연결완료 - 초록, 연결안됨 - 빨강)

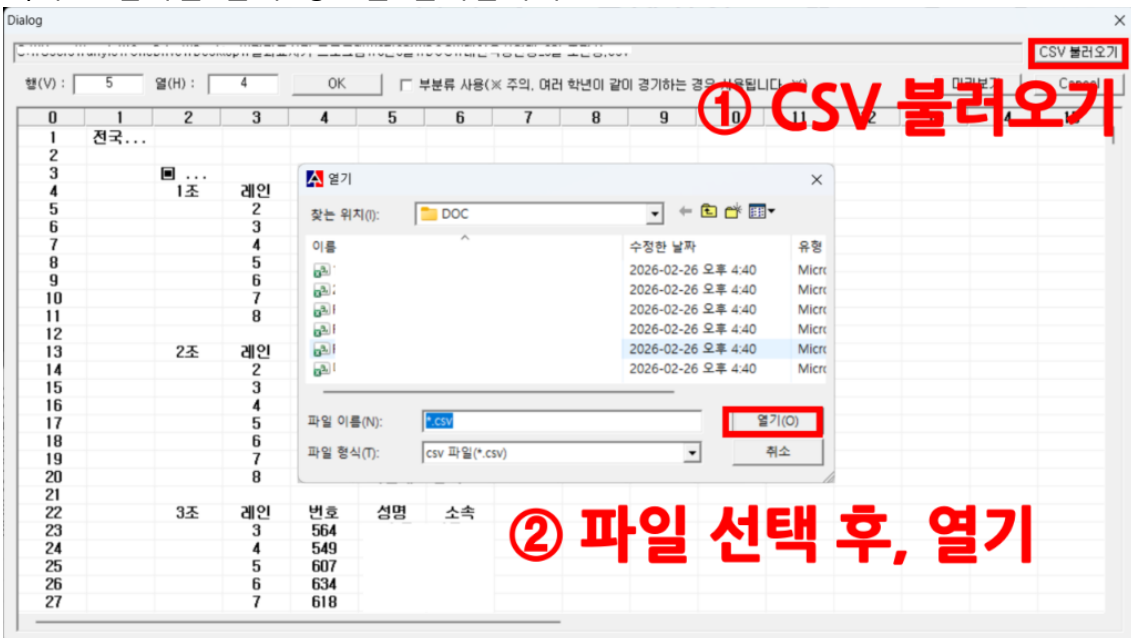


### Ⅲ. 선수 불러오기

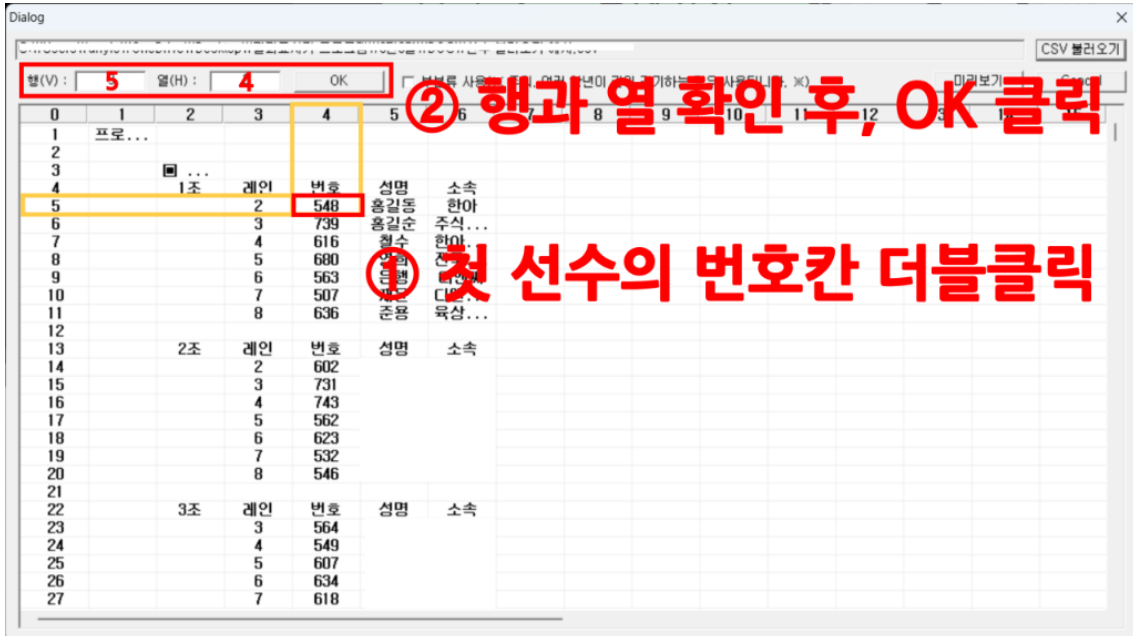
1. 선수 불러오기를 눌러줍니다.



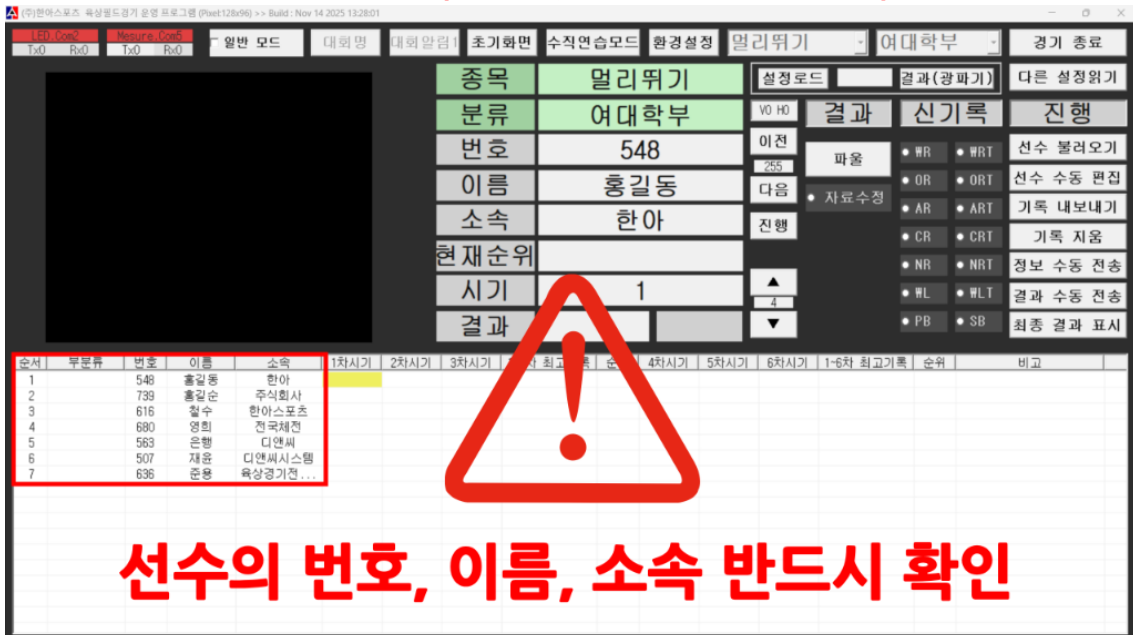
2. CSV 불러오기를 누른 뒤, CSV 확장자 파일의 선수출전명단표(장판지)를 선택하고 열기를 눌러 명단을 불러옵니다.



3. 불러오고자 하는 선수 리스트의 첫 번째 선수의 번호를 더블클릭하고 선택한 행과 열이 상단에 알맞게 입력되어 있는지 확인합니다.  
 알맞게 입력되었다면 OK를 클릭합니다.  
 (만약 부분류를 사용한다면, OK 옆 박스를 체크하고 첫 번째 선수의 부분류를 더블클릭해 선택합니다.)



4. 프로그램에 번호, 이름, 소속이 알맞게 보이는지 반드시 확인합니다.

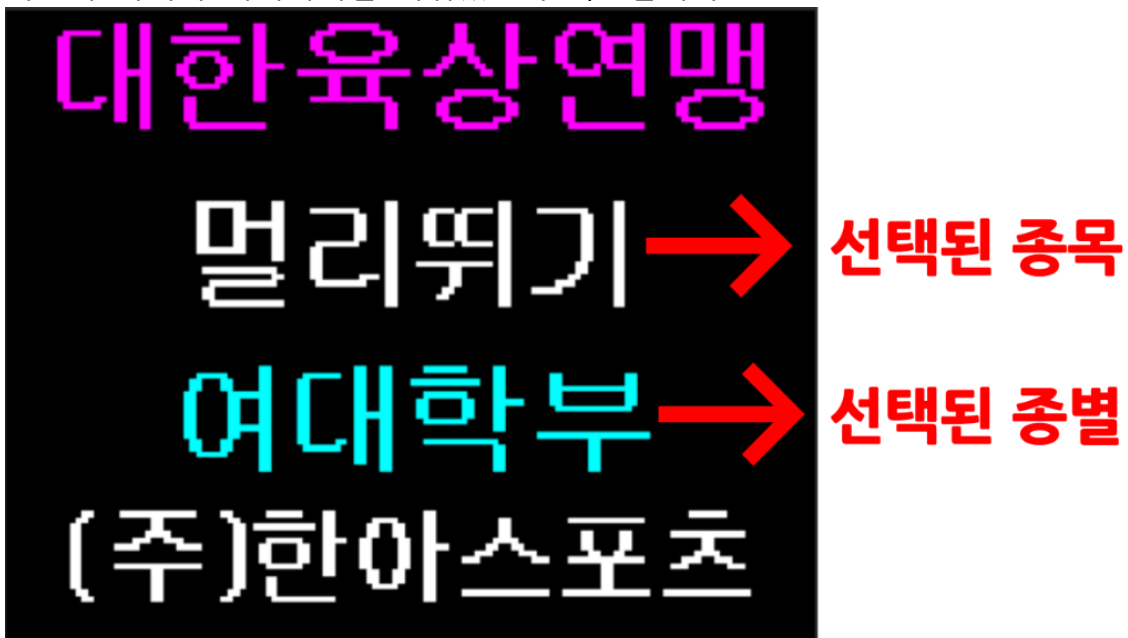


#### IV. 경기 시작

1. 오른쪽 상단에 종목과 종별을 알맞게 선택한 후 경기 시작을 클릭합니다.



2. 경기 시작을 클릭한 뒤, 프로그램 속 전광판 화면과 실제 전광판(표시기)의 화면이 아래의 이미지처럼 바뀌었는지 확인합니다.



3. 정보 수동 전송을 눌러 첫 번째 선수의 경기 진행 화면으로 넘어갑니다.

The screenshot shows a software interface for managing baseball game data. On the left, a large black box displays player information: '멀리뛰기 여대학부' (Long Jump Yonsei University), '548 한아' (548 Han Ah), '홍길동 A.1' (Hong Gil-dong A.1), and 'P.'. In the center, a table shows player details for '홍길동' (Hong Gil-dong), number '548', team '한아' (Han Ah), and position 'A.1'. On the right, a menu contains various options, with '정보 수동 전송' (Manual Info Transfer) highlighted by a red box and a red arrow. A red text overlay '경기 진행 화면' (Game Progress Screen) is positioned over the player information table, and another red text overlay '정보 수동 전송' (Manual Info Transfer) is positioned over the menu option.

순서	무문류	번호	이름	소속	1차시	2차시	3차시	1-3차 최고기록	순서	4차시	5차시	6차시	1-6차 최고기록	순위	비
1		548	홍길동	한아											
2		739	홍길순	주식회사											
3		616	김수	한아소프트											
4		680	영희	전국체전											
5		563	은형	디앤씨											
6		507	재준	디앤씨시스템											
7		636	은용	육상경기연...											